AlchemyCode: 重ね合わせ可能な魔法陣風2Dマーカー

平野稔祐,小池英樹 東京工業大学

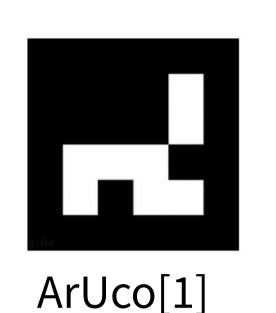


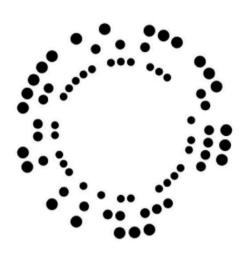
背景と目的

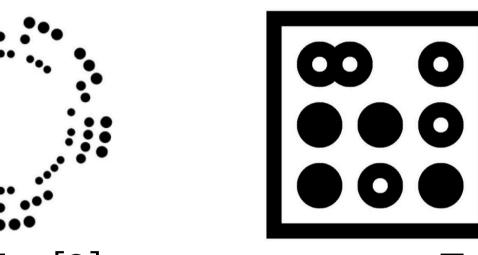
背景: ARマーカーは,現実空間に情報を埋め込む目印である. ARマーカーを 利用する場合、利用者がマーカーの存在に気づけることと、視覚的に自然な 配置を両立したい.

課題:トポロジー構造を利用したマーカーは形状変形でき,配置の自由度が 高いが,オクルージョンに課題がある.

→ 既知の概念である魔法陣を模した線によるマーカーを提案







TopoTag[3]

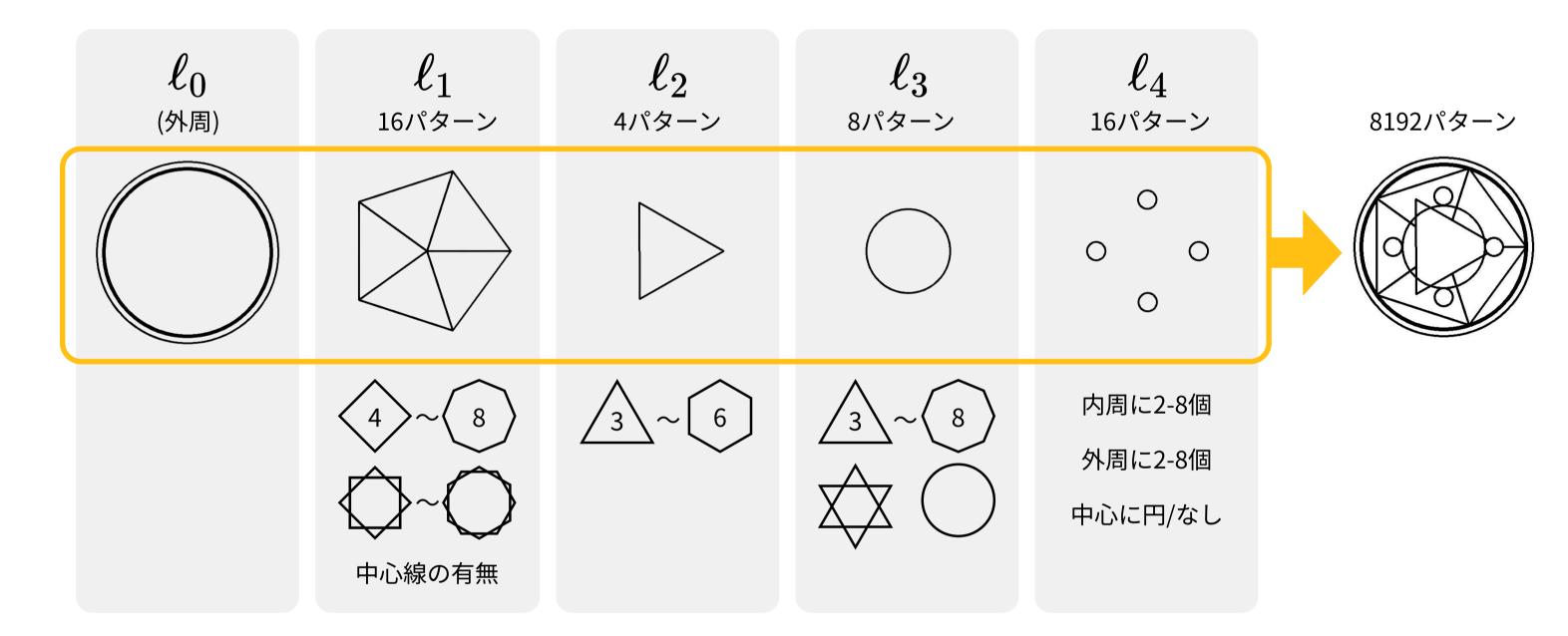
RuneTag[2] ARマーカーの例

トポロジー構造を利用したマーカーの例

提案手法

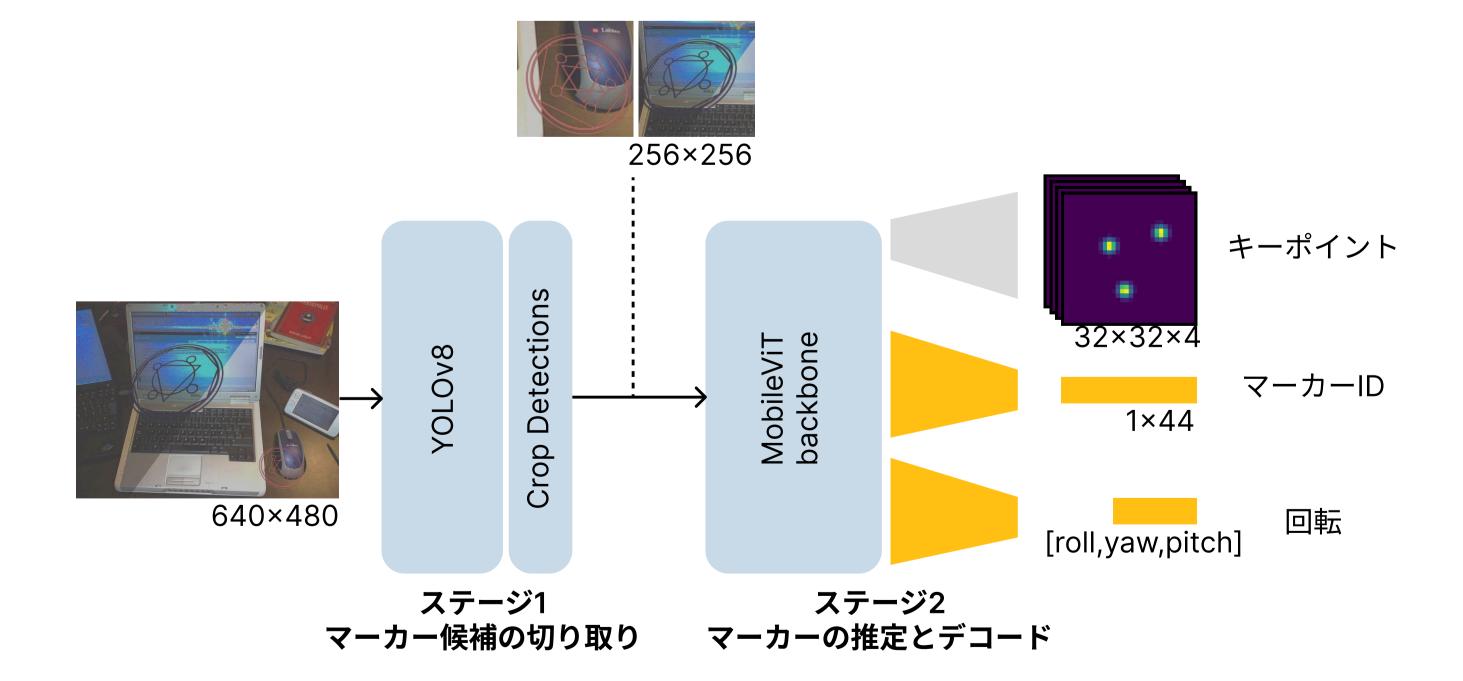
マーカー設計

多角形と円を組み合わせ,魔法陣を模したマーカーを構築する.マーカーは 線だけで構成されるため,背景を透過できる.独立した4つのレイヤーを重ね 合わせることで全8192通りのマーカーを設計した、検出率を高めるために、 マーカーの外周には太さの異なる二重の円を配置した.

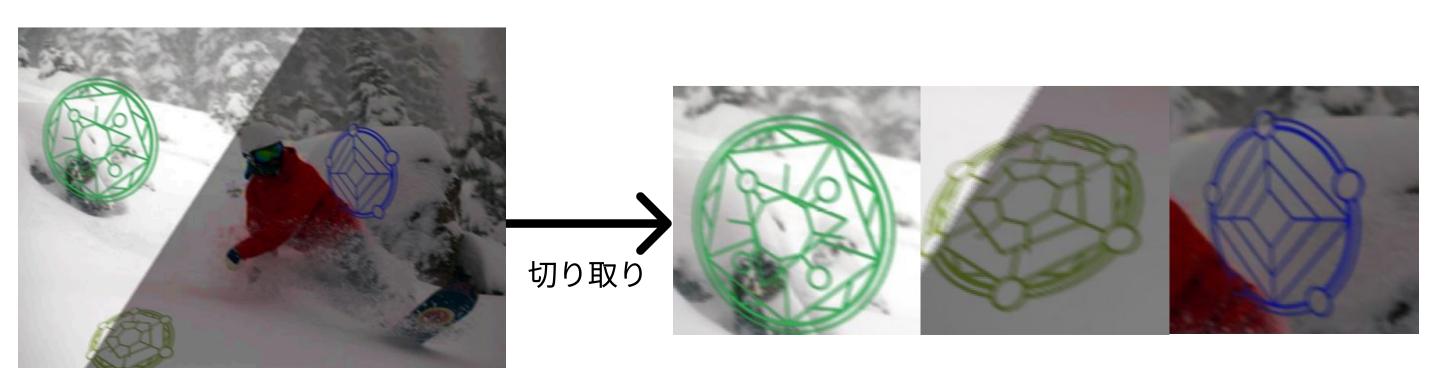


読み取りパイプライン

多様な背景とノイズ環境下でマーカーを読み取るために,機械学習ベースの マーカー読み取りパイプラインを構築する.検出は二段階から構成される. ステージ1でマーカー候補の切り出しを行い,ステージ2でマーカーIDの推定 を行う.マーカーID特定の際,多角形の頂点や円の中心は重要な情報とな る.マーカーにキーポイントを設定し、学習時の補助として用いた.



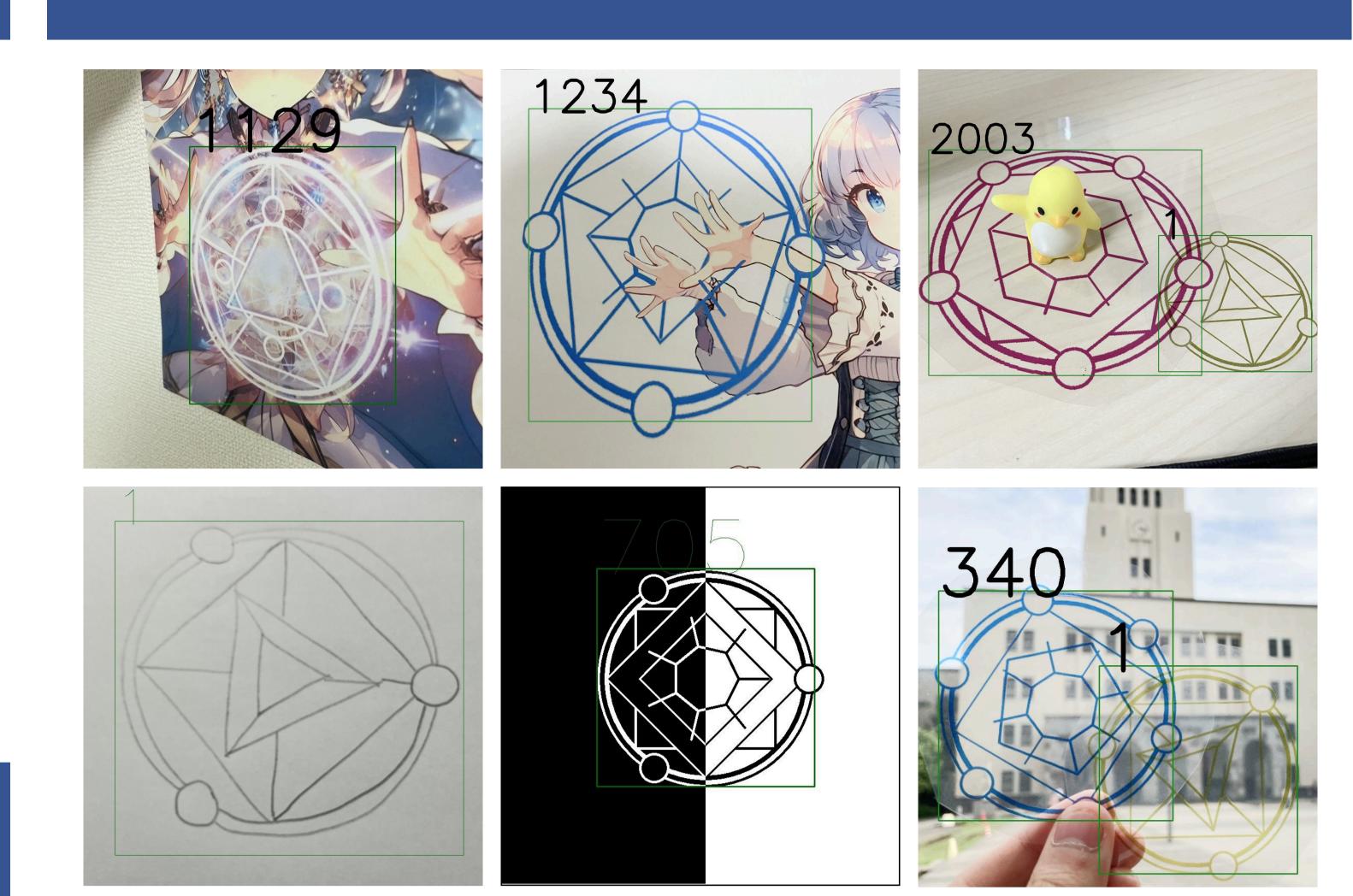
学習には,COCOデータセット[4]を背景にマーカーを合成したデータセット を用いる.照明環境やマーカーの動きを再現するために,画像のリサイズと 三次元回転,モーションブラー,影やガウシアンノイズを加えた.



ステージ1の学習データ

ステージ2の学習データ

マーカーの活用

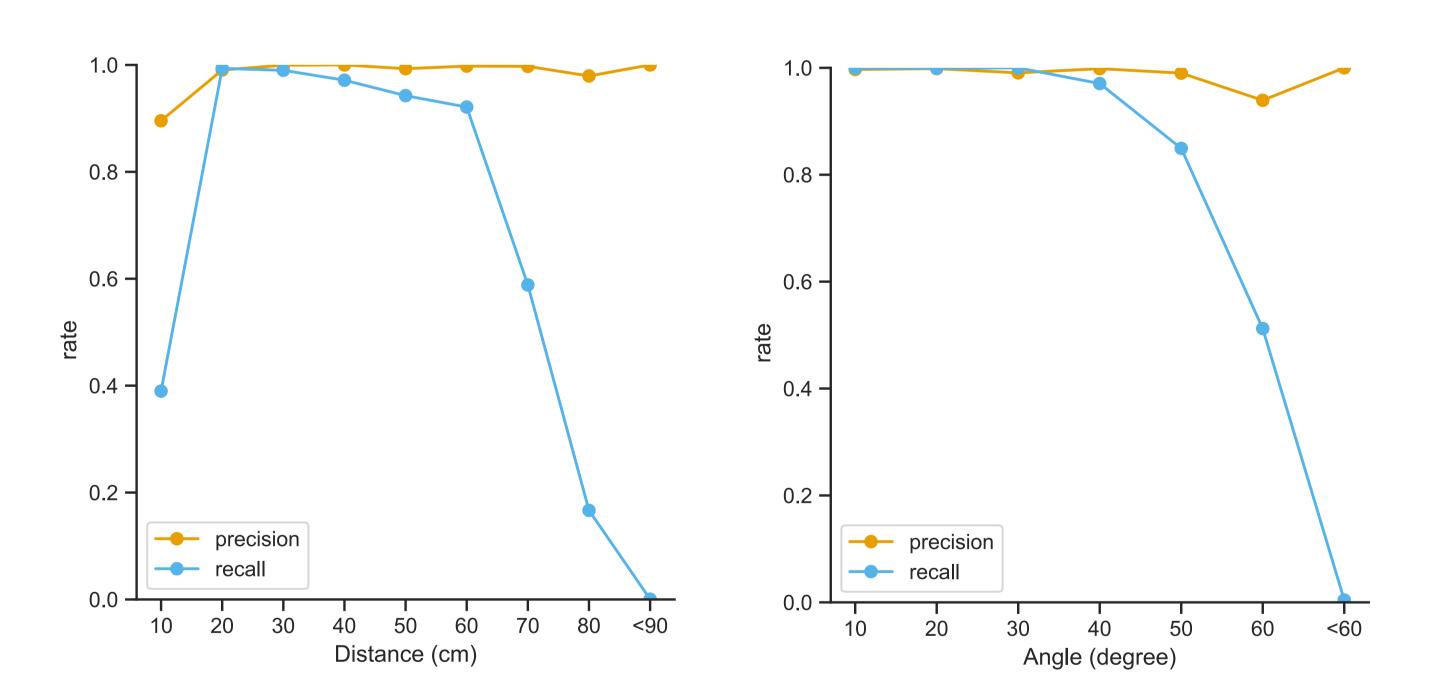


マーカーはオクルージョン耐性を持ち、イラストや風景など自由な背景の上 に配置できる. ポスターへの埋め込みや,複数枚のマーカーを重ねて情報を 付加する活用が可能である.また,マーカーの全体的な構造が崩れない範囲 では、手書きのマーカーや線の色が切り替わるマーカーも認識できる.

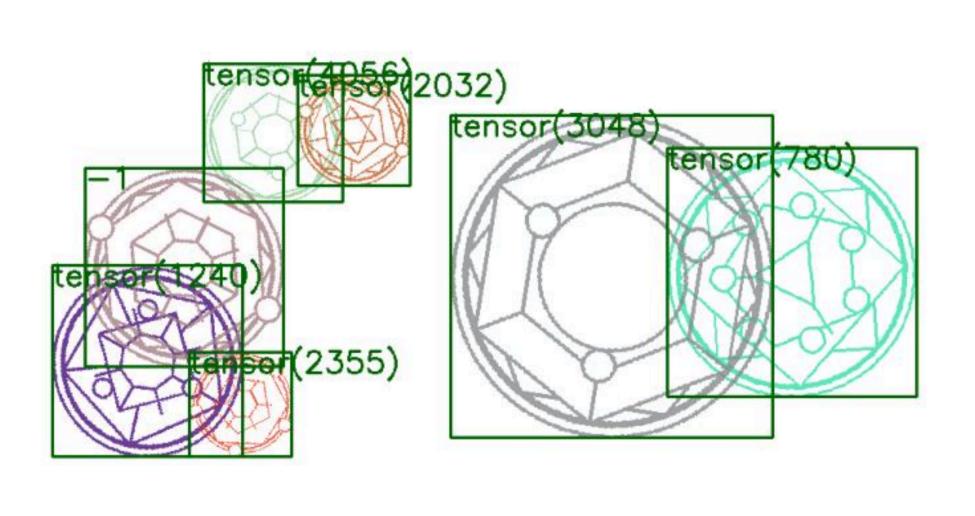
評価

実画像に対するマーカーの検出性能を評価する.評価には,室内に配置した マーカーをランダムな位置と角度から撮影したデータセットを用いた. 結果から、画像中のマーカーが十分に大きければ正しく検出可能であること がわかる.また,マーカーが見えにくい条件でもPrecisionは100%に近く, 正確な認識が可能である.

距離と角度に対するマーカー検出精度



マーカーを切り取った合成データを用いてオクルージョン耐性を評価する. 実験の結果,20%程度のオクルージョンに対して十分に読み取りできた. また、マーカー同士のオクルージョンに対しても読み取り可能である.



マーカー同士のオクルージョン



読み取り距離の最大/最小例

参考文献 [1] S. Garrido-Jurado, R. Muñoz-Salinas, F.J. Madrid-Cuevas, M.J. Marín-Jiménez. Automatic generation and detection of highly reliable fiducial markers under occlusion. Pattern Recognition, 2014

[2] F. Bergamasco, A. Albarelli, E. Rodolà and A. Torsello. RUNE-Tag: A high accuracy fiducial marker with strong occlusion resilience. IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition(CVPR), 2011 [3] Guoxing Yu, Yongtao Hu, and Jingwen Dai. TopoTag: A Robust and Scalable Topological Fiducial Marker System. IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics

[4] Tsung-Yi Lin, Michael Maire, Serge Belongie, Lubomir Bourdev, Ross Girshick, James Hays, Pietro Perona, Deva Ramanan, C. Lawrence Zitnick, Piotr Dollár. Microsoft COCO: Common Objects in Context (2015).